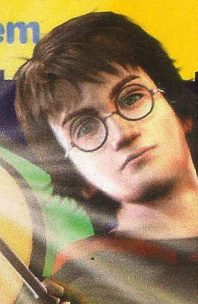
Abril

R$ 8,95
Ano 6
Nº 306
19/1/2006

GAME • Participe do Torneio Tribruxo e enfrente Você-Sabe-Quem

RECREIO



PROMOÇÃO
TORCIDA ABRIL
NA ALEMANHA
Abril

ISSN 1517-7467
00306
9 771517 746002

QUADRINHOS
Chicken Little encara um desafio quase impossível

MISSÃO SECRETA

Fique por dentro do desenho Juniper Lee e conheça uma garota que parece comum, mas enfrenta monstros terríveis em outra dimensão

FÉRIAS
Vai viajar? Veja dicas do que fazer com seu pet

GRÁTIS

FUT LOUCOS

Nesta edição:
- 1 jogador
- 1 lançador
- 1 bola

Imagens meramente ilustrativas.

www.RECREIOonline.com.br

CÓPIAS DUBLADAS

Uma aventura com muita fantasia, ação e mistério.

O SENHOR DOS LADRÕES

Baseado no livro de Cornelia Funke

THE THIEF LORD

KAYKY BRITO
Dubla o Senhor dos Ladrões

STHEFANY BRITO
Dubla a Garota "Vespa"

NOS CINEMAS

Classificação Indicativa
LIVRE

COMPANHIA DAS LETRAS

www.imagemfilmes.com.br

Imagem Filmes

AQUI TEM

4 CURIOSIDADES! **Coisas legais de saber**

6 NA TV **Poder máximo**
Conheça a heroína Juniper Lee.

10 TESTE **Qual é o seu pique?**
Faça o teste e descubra.

12 ERA UMA VEZ **Meninos, eu vi**
Uma história de Tatiana Belinky.

14 PELO MUNDO **Café da manhã**
Confira o cardápio de vários povos.

16 MÃO NA MASSA **Bom dia!**
Receitas para começar o dia.

18 PARA BRINCAR **Jogue com os FutLoucos**
Veja como se divertir com eles.

19 GAMES **Harry Potter**
Enfrente desafios em O Cálice de Fogo.

22 PASSATEMPO **Cadê?**

24 BICHOS **Pets em férias**
Dicas para viajar com seus bichos.

26 ESPAÇO **Olhando do alto**
A Terra vista de cima.

28 FAZENDO ARTE **Acelere tudo**
Faça uma corrida de carrinhos.

29 **QUADRINHOS**

35 PASSATEMPO **Jogo dos sete erros**

37 PASSATEMPO **Labirinto**
Ajude o pescador a chegar em casa.

39 PASSATEMPO **Enigma**
Descubra quem está no acampamento.

40 CORREIO @ **Seu espaço na RECREIO**

42 TIRINHAS! **Para rir**

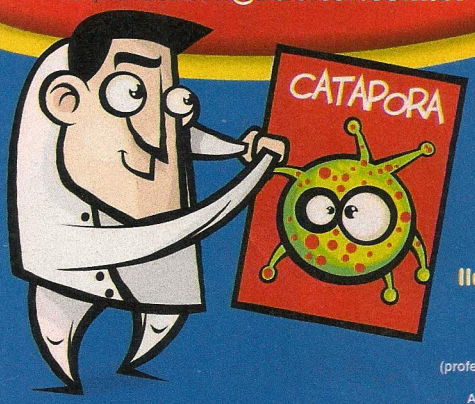
CAPA: DIVULGAÇÃO/© DISNEY

CURIOSIDADES!

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

Revista RECREIO
Seção Curiosidades
Av. das Nações Unidas, 7221 - 8º andar
São Paulo - SP - CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br



Ilustrações STEFAN

CONSULTORIA: STANLEI I. KLEIN (professor do Instituto de Química da Unesp / Araraquara) e MARIA CRISTINA MOTTA DE TOLEDO (professora do Departamento de Geologia Sedimentar e Ambiental do Instituto de Geociências da USP).

POR QUE NÓS PEGAMOS CATAPORA SÓ UMA VEZ?

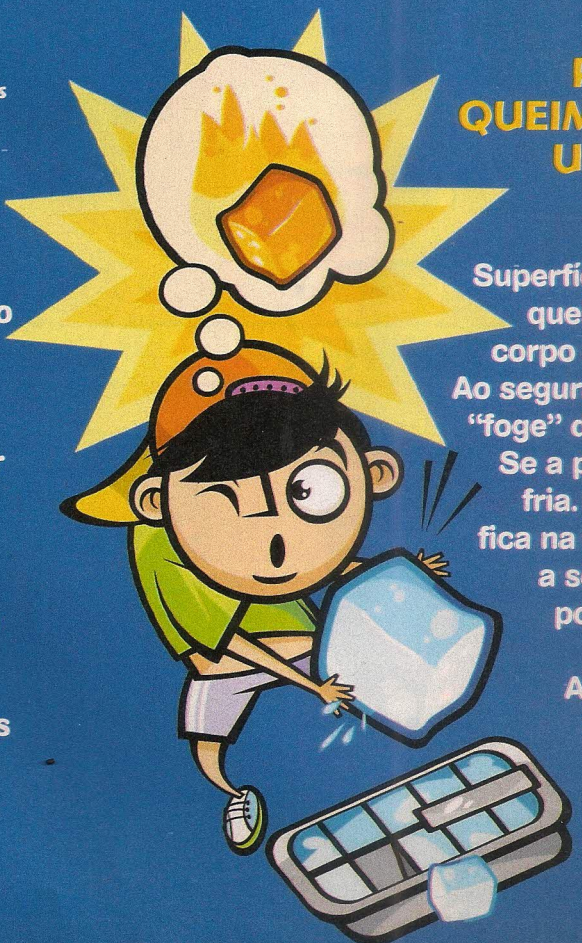
Bianca e Felipe, 10 anos
Dourados – MS

Doenças como catapora, sarampo e caxumba são causadas por vírus que estimulam nosso sistema de defesa a criar anticorpos. Cada anticorpo aprende a identificar e a destruir um tipo de vírus diferente. Quando a doença dá as caras de novo, o corpo já tem informações sobre ela e aí os anticorpos entram em ação e a gente não adoece de novo.

O PLANETA TERRA JÁ FOI UMA BOLA DE FOGO?

Giulia Ventorim
Por e-mail

Não. Na época de sua formação, há cerca de 4,56 bilhões de anos, houve uma fase em que a Terra foi muito quente. O planeta surgiu com a união de partículas de poeira e gases. Cada partícula que se juntava às demais trazia energia e essa energia reunida gerava calor, mas nunca se formou uma bola de fogo.



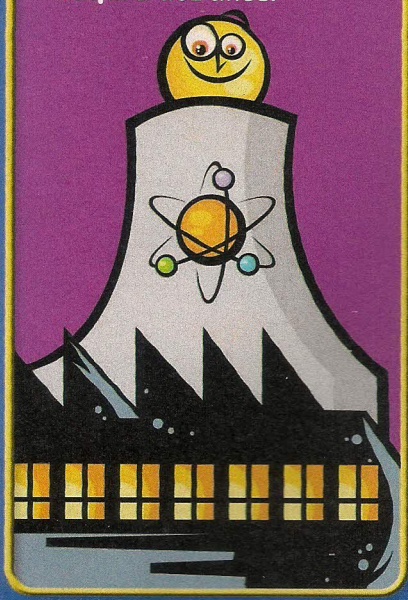
POR QUE A GENTE SE QUEIMA QUANDO SEGURA UMA PEDRA DE GELO?

Danilo Ramalho, 9 anos
Salvador – BA

Superfícies frias como o gelo podem queimar porque o calor passa do corpo mais quente para o mais frio. Ao segurar uma pedra de gelo, o calor "foge" da sua mão e penetra no gelo. Se a pedra for pequena, a mão fica fria. Mas se ela for grande, a mão fica na temperatura do gelo e temos a sensação de uma queimadura, pois as células da pele morrem e perdemos a sensibilidade. A pele pode ficar avermelhada ou até roxa, a mesma reação de quando a mão recebe muito calor. A dor também é igual nos dois casos.

VOCÊ SABIA QUE...

Cientistas de 30 países trabalham na construção de uma usina nuclear poderosa como o Sol? Eles querem gerar muita energia sem poluir o meio ambiente. A nova usina funcionará como as estrelas, liberando energia a partir da fusão de núcleos atômicos. Ela será construída na França e deve funcionar daqui a dez anos.



QUEM INVENTOU A BANDEIRA DO BRASIL E EM QUE ANO?

Gustavo Reginato
Por e-mail

A bandeira do Brasil, como conhecemos hoje, surgiu no dia 19 de novembro de 1889 e foi idéia de um professor chamado Raimundo Teixeira Mendes. O desenho final foi feito por um pintor chamado Décio Vilares. Antes dela, o Brasil teve outras nove, desde a bandeira portuguesa, usada na época do descobrimento, até a bandeira da República Provisória, que valeu apenas durante quatro dias, de 15 a 19 de novembro de 1889.

ONDE FICA O TÚNEL MAIS COMPRIDO DO MUNDO?

Veronica Elizabeth de Lima
Manaus – AM

Ele se chama Seikan, tem 53,85 quilômetros e fica embaixo d´água. O túnel foi inaugurado em 1985 para unir as ilhas japonesas de Honshu e Hokkaido. Dentro dele, circulam trens velozes, conhecidos como *shinkasen*. Não foi nada fácil construir esse gigante submarino: 3 mil profissionais trabalharam durante 24 anos. Outro túnel gigante é o Eurotunnel, que cruza o Canal da Mancha e tem 50,5 quilômetros. Já o maior túnel rodoviário é o Saint Gothard, na Suiça, com 16,32 quilômetros de extensão.

DUPLA IDENTIDADE

Texto ▸ JULIA MOIÓLI

Conheça Juniper Lee, a heroína dos desenhos que encara muitas aventuras no mundo real e enfrenta todo tipo de monstro numa dimensão mágica.

Você às vezes fica maluco para dar conta da escola e das brincadeiras e ainda ter tempo para aulas de inglês, de informática, de futebol e mais um montão de tarefas... A vida de Juniper Lee, a nova estrela dos desenhos da TV, não é muito diferente. Ela estuda, organiza o jornal da escola, estuda violão e adora brincar. E, apesar de ter só 11 anos, tem ainda uma outra atividade (secreta) que pouca gente toparia: é a responsável por manter a harmonia entre os seres do mundo real e as criaturas do mundo mágico!

Quando menos espera, Ju (como é chamada pelos amigos) tem de viajar para uma dimensão totalmente diferente. Como isso pode acontecer a qualquer hora, ela precisa estar sempre preparada, não importa o que estiver fazendo. Pode ser uma prova, uma lição de casa ou uma competição esportiva. Aí, ela muda de identidade e se transforma em uma heroína radical chamada Te Xuan Ze (um nome que significa algo como a Protetora) e precisa colocar ordem no mundo mágico.

Além de se preocupar com os monstros do mal, que bolam planos sinistros contra os humanos, Juniper tem de ficar de olho até nos monstros do bem. É que, sem querer, eles também atrapalham o mundo real. Desajeitados e saltitantes, estes seres se empolgam e saem por aí derrubando coisas e fazendo a maior bagunça.

A menina precisa de uma dose extra de energia para encarar duendes, monstros e as criaturas mais horripilantes que você puder imaginar. Ainda bem que ganha poderes especiais, como supervelocidade, a força de 10 pessoas e conhecimentos de magia. Além disso, Ju pratica artes marciais e luta como uma verdadeira heroína e, assim, derrota até os maiores e mais fortes monstros, como os ogros.

IMAGENS: DIVULGAÇÃO

No mundo real, Juniper vai à escola e precisa encarar outras atividades, como a sua banda de rock. Já no mundo mágico, os desafios são monstros estranhos e seres horripilantes.

O desenho **A Vida e Aventuras de Juniper Lee** é exibido às sextas-feiras, às 19 horas, no Cartoon Network.

IMAGENS: DIVULGAÇÃO

Segredo de família

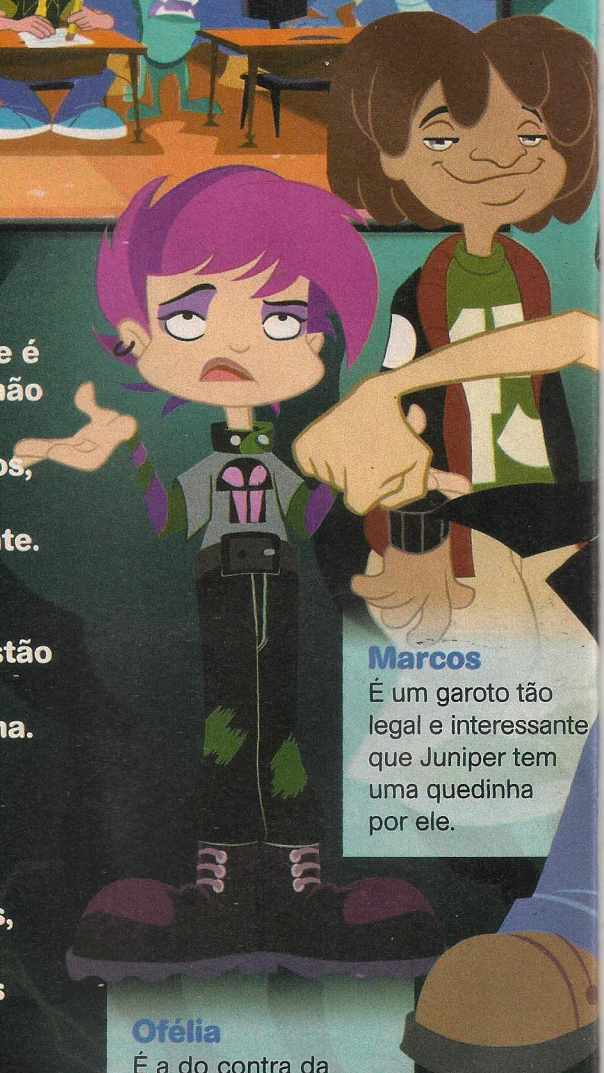
Juniper descobriu que essa missão complicada é uma herança de família. Em cada época uma pessoa recebe o poder e as obrigações de ser um protetor do mundo real e do imaginário.

Antes da garota, a Te Xuan Ze foi sua avó. Mas isso é um segredo e ela faz de tudo para preservar esse mistério. Tanto que, às vezes, passa por chata na escola, afinal ela vive sumindo sem dar explicações.

É claro que ninguém é de ferro e, de vez em quando, ela precisa procurar um amigo para conversar sobre sua vida. Como nem seus pais, nem seus amigos mais próximos sabem da sua identidade secreta, Ju corre para sua avó, que é muito sábia, para o irmão Raí, que também tem alguns poderes mágicos, ou para Monroe, seu esperto cachorro falante.

E por incrível que pareça, para Juniper os maiores desafios estão na sua vida comum e não na de super-heroína. Tem de ter paciência com seu irmão mais velho, Denis, que não sabe nada de magia, e precisa encarar provas, professores e aquelas turmas mais populares do colégio.

E dá para acreditar que mesmo com tantas atividades ela ainda tira boas notas na escola? Pois, acredite, ela é radical mesmo.



Marcos
É um garoto tão legal e interessante que Juniper tem uma quedinha por ele.

Ofélia
É a do contra da turma. Por isso, sempre usa roupas fora do comum e ouve músicas diferentes.

Juniper Lee
É uma garota agitada e divertida, que tem o maior pique para conciliar os estudos, as horas de diversão e uma vida secreta de heroína. Ela tem superpoderes e é responsável por manter a harmonia entre o mundo mágico e a realidade.

Raí
O irmão caçula de Juniper é um pestinha, que sonha em lutar contra os piores monstros do universo. Para seu azar, sua irmã é que foi escolhida como Te Xuan Ze. Apesar de não ter os mesmos poderes de Ju, ele consegue ver e ouvir o mundo sobrenatural.

Vó Ah-Mah
Como foi a Protetora antes de Juniper, ela é também amiga e professora de magia da menina. Entende como pode ser chato carregar essa responsabilidade e precisar abrir mãos dos amigos em vários momentos.

Denis
O irmão mais velho de Juniper e Raí só se junta aos dois na hora de tocar música (os três fazem parte de uma banda de rock). De resto, eles não têm absolutamente nada em comum. Denis não sabe nada de magia.

Roger
Sempre quer ser legal, mas não consegue fazer as coisas do jeito certo. Mesmo assim, se acha o bom e é o grande ídolo de Raí.

Jody
Uma das amigas de Juniper. É a mais otimista do grupo e também a mais certinha: só tira notas altas e até come verduras!

Monroe
Além de fofo, esse cão farejador escocês é superinteligente. Ele lê, fala e sabe tudo sobre magia. Já ajudou várias gerações de Te Xuan Ze. Mas como ninguém é perfeito, é pão-duro, reclamão, briguento e intrometido.

teste

Texto ▸ JULIA MOIÓLI
Ilustrações ▸ CRIS EICH & JEAN-CLAUDE

Descubra se você é do tipo agitado ou se prefere paz e sossego.

QUAL É O SEU RITMO?

1 Qual programa de férias você acharia mais legal?

- A Acampar com uma turma bem grande.
- B Fazer passeios na sua cidade com os amigos.
- C Descansar numa praia bem tranqüila.

2 Você geralmente entra na internet para:

- A Pesquisar, bater papo com a turma, checar e-mails e jogar.
- B Jogar e mandar e-mails.
- C Conferir seus e-mails.

3 Quando chega da escola, você:

- A Só quer saber de descansar.
- B Tira uma soneca e depois faz a lição.
- C Faz a tarefa e vai correndo brincar.

4 Se fosse um bicho, você seria:

- A Um urso-polar, que hiberna no inverno.
- B Um bicho-preguiça, com toda certeza.
- C Um pombo-correio, para voar de um lado para o outro.

5 Que tipo de diversão tem mais a ver com você?

- A Jogo de queimada.
- B Videogame.
- C Brincadeiras com bonecos de ação.

6 Onde você prefere comemorar seu aniversário?

- A Num bufê divertido.
- B Numa lanchonete.
- C Num parque de diversões.

7 O que você mais curtiria aprender?

- A Natação.
- B Inglês.
- C Violão.

8 Que tipo de evento você e sua turma mais gostariam de organizar na escola?

- A Um show de música bem animado.
- B Uma feira de livros e gibis.
- C Uma olimpíada entre colégios com várias modalidades esportivas.

SOME SEU PONTOS

1	A	2	B	1	C	0
2	A	2	B	1	C	0
3	A	0	B	1	C	2
4	A	1	B	0	C	2
5	A	2	B	1	C	0
6	A	0	B	1	C	2
7	A	2	B	0	C	1
8	A	1	B	0	C	2
9	A	0	B	2	C	1
10	A	2	B	1	C	0
11	A	2	B	0	C	1
12	A	2	B	1	C	0

10 Que filme você mais gostaria de ter em casa para assistir com seus amigos?

- ☐ A Harry Potter e o Cálice de Fogo.
- ☐ B Robôs.
- ☐ C A Fantástica Fábrica de Chocolate.

11 Quando acorda de manhã, em pleno domingo, você:

- ☐ A Levanta correndo, pois quer aproveitar muito bem o dia.
- ☐ B Dorme de novo, afinal é domingo.
- ☐ C Espreguiça e pensa em algo divertido para fazer.

9 Se você viaja com sua família para a praia, passa a maior parte do dia:

- ☐ A Tomando sol e conversando.
- ☐ B Nadando e jogando bola com seus amigos.
- ☐ C Construindo castelos e fazendo esculturas de areia.

12 Se vai ao shopping com seus pais, você:

- ☐ A Marca de encontrar um amigo e aproveita para ir ao cinema.
- ☐ B Passeia e sugere um lanche.
- ☐ C Convida-os para ver um filme.

RESULTADO

Ate 8 pontos:
Você prefere programas tranqüilos e não gosta de fazer muitas tarefas ao mesmo tempo. Mas é bom ficar ligado para não se acomodar e deixar de aprender coisas novas!

Entre 9 e 15 pontos:
Você se diverte tanto com brincadeiras agitadas como com atividades sossegadas. Para você, cada coisa tem seu tempo.

Entre 16 e 24 pontos:
É difícil acompanhar seu pique agitado! Aproveite essa energia, mas pense em fazer algumas paradas para relaxar. Quer uma dica? escolha um livro legal e viaje pela história.

Texto ▸ TATIANA BELINKY
Ilustrações ▸ CLAUDIO BRIASCO

Meninos, eu vi!

Eu vi um sapo com a cauda em leque.
Vi um crocodilo assinar um cheque.
Vi uma mosca transformar-se em fera.
Vi um pica-pau lamber uma pantera.
Vi um camarão chutar uma baleia.
Vi uma caveira rir de pança cheia.
Vi um anão mais alto do que a Lua.
Vi um canguru beijar a cacatua.
Vi um dedal com dois metros de fundo.
Vi um peixe-boi uivando furibundo.
Vi a Iara com o homem das cavernas.
Vi um saci sentar cruzando as pernas.
Vi um besouro com panariço*.
E vi o Pinóquio, que viu tudo isso!

* **Panariço** é a forma popular de se falar panariz, que é uma inflamação na ponta do dedo.

AD
AG

O JOGO CONTINUA SEMANA QUE VEM!

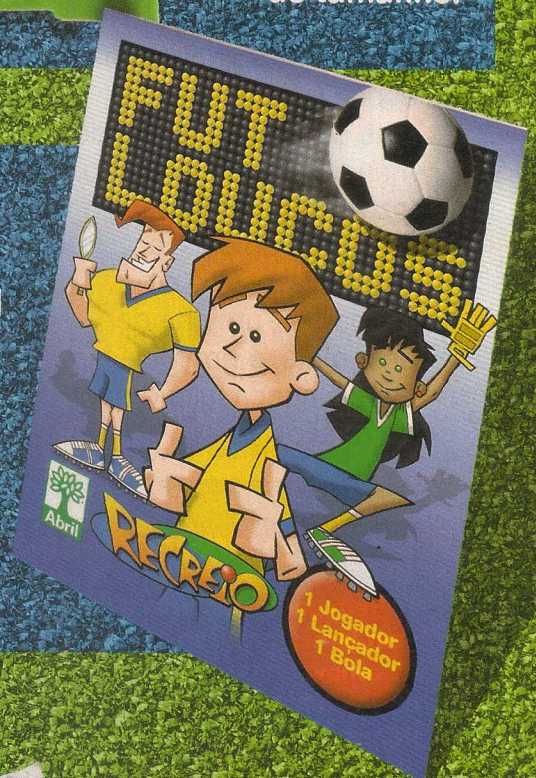
EDITORA Abril

NA PRÓXIMA EDIÇÃO VOCÊ VAI GANHAR JUCA MURALHA

Ele é forte e pára qualquer jogada. Nas cobranças de falta, a barreira com ele parece dobrar de tamanho.

E mais...

- Um lançador superpotente para esticar as redes dos adversários
- Uma bola especial



As imagens são meramente ilustrativas. As cores podem variar.

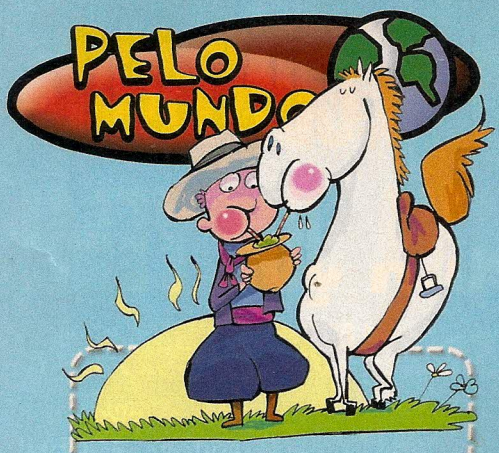
Patrocínio:

MINI SCHIN refrigerantes

FUT LOUCOS

RECREIO

Toda quinta, nas bancas



HORA DE

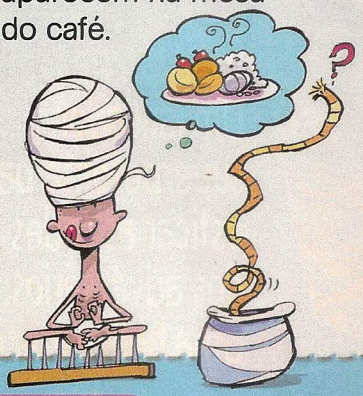
Veja como é o cardápio de café

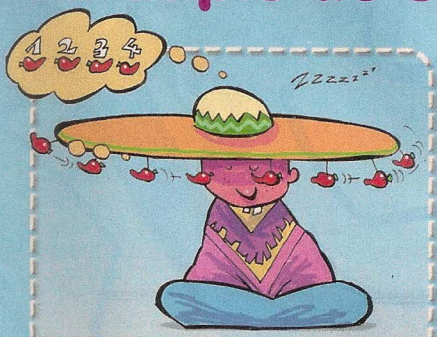
POR AQUI

No Brasil, a primeira refeição geralmente tem frutas e pão com manteiga. Para beber, é comum as pessoas pedirem um pingado (café com leite) ou um café. Mas existem muitas delícias típicas também. No Norte e no Nordeste, às vezes o café da manhã vira quase um almoço. A tapioca (uma espécie de panqueca feita com uma farinha de mandioca), por exemplo, faz o maior sucesso. Já no Sul do país, a bebida favorita é o chimarrão, um chá de erva-mate, e em Minas Gerais nunca falta o pão de queijo!

TUDO DE BOM

É preciso ter muita fome para encarar o café indiano, ou você se imagina devorando ovos mexidos super temperados, batatas e cebolas? O prato preparado, de manhã, pelos hindus se chama *khichri* e tem também arroz, lentilhas e pimentas. Mas não se preocupe caso um dia você faça uma viagem para lá: chá, frutas e iogurtes também aparecem na mesa do café.





DOCE OU SALGADO? OS DOIS!

Quando acordam, os mexicanos fazem uma panqueca recheada com feijão, alface, queijo e mamão ou abacate. Achou meio estranho? Pois é bom saber que o prato só fica mesmo completo se for acrescentada muita pimenta.

ESTRANHO? NEM TANTO!

O café da manhã na Rússia inclui café ou chá quente e pão, de preferência pretos. Até aí, parece bem comum. Mas os russos gostam de ovos fritos, picles e salsichas logo cedo. O queijo de lá se chama *tvorog* e é parecido com a ricota.

PARA COMEÇAR BEM O DIA

Tem gente que pula o café da manhã e diz que acorda sem fome, mas isso não é legal. Logo ao acordar, temos de renovar as reservas de energia para que o corpo funcione direito durante o dia. A melhor forma de fazer isso é tomando um bom café da manhã. É legal comer um pouco de cada tipo de alimento, ou seja, leite ou iogurte (laticínios), frutas (fibras, vitaminas e minerais) e pães ou cereais (carboidratos). Além de fazer bem, um café da manhã gostoso ajuda a espantar o mau humor da manhã e melhora a memória. E, segundo os médicos, o café da manhã é a refeição mais importante do dia.

CONSULTORIA: EMBAIXADA DA SUÍÇA NO BRASIL, CONSULADO GERAL DO JAPÃO EM SÃO PAULO e CONSULADO GERAL BRITÂNICO EM SÃO PAULO.

Texto ▸ JULIA MOIÓLI
Ilustração ▸ CRIS EICH & JEAN-CLAUDE

ACORDAR!

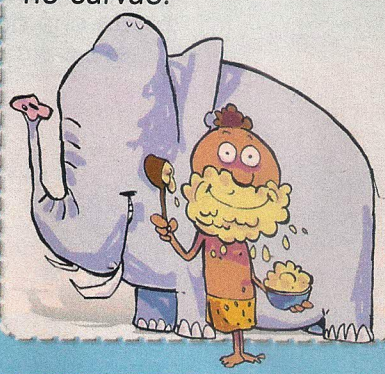
da manhã de diferentes povos.

UM POUCO DE CADA COISA

Na Bolívia, o grande segredo para garantir energia o dia inteiro é misturar vários ingredientes. O lanche matinal preferido por lá se chama *salteña*, que é um pequeno pão de forma oval, recheado com carne, batata, ovos, azeitonas e tudo mais de gostoso que se encontrar na geladeira.

HORA DO MINGAU

Em alguns países da África, o prato mais comum das manhãs é uma espécie de mingau chamado *uji*, feito com *mandioca*, *milho* ou arroz dependendo do tipo de plantação mais comum na região. Em Madagascar, por exemplo, é um hábito comer o *uji* junto com um *kitoza*, que são tiras de carne grelhadas no carvão.



COMO SE DIZ CAFÉ DA MANHÃ EM:

- **Inglês** ▸ *breakfast*
- **Alemão** ▸ *frühstück*
- **Espanhol** ▸ *desayuno*
- **Italiano** ▸ *prima colazione*
- **França** ▸ *petit déjeuner*
- **Grécia** ▸ *proino*
- **Holanda** ▸ *ontbijt*
- **Russo** ▸ *zavtrak*
- **Japonês** ▸ *asagohan* (linguagem informal) ou *chooshoku* (na linguagem formal)
- **Portugal** ▸ *pequeno almoço.*

BANQUETE ORIENTAL

Os japoneses devem acordar com a maior fome! É que o café da manhã tradicional tem muita comida. É comum encontrar na mesa arroz, *misoshiru* (uma sopa de pasta de soja), peixe grelhado, *tsukemono* (verduras em conserva) e *nimono* (cozido de legumes). Em algumas casas, as pessoas preferem uma refeição mais ocidental, com pão, ovos fritos, salada e leite.

ARROZ E FEIJÃO

No Brasil, todo mundo adora arroz com feijão no almoço ou no jantar. Mas na Costa Rica, é assim que se começa o dia. Lá, o nome do prato é *gallo pinto* e é feito com arroz frito e feijão preto, bem apimentado. Para completar, são acrescentados ovos mexidos.

MÃO NA MASSA

Confira dicas para fazer um café da manhã diferente e caprichado.

NO MAIOR PIQUE

OVOS MEXIDOS

Você vai precisar de:

- 2 **ovos**
- 1/2 **tomate** lavado
- 2 colheres de sopa de **creme de leite**
- **sal** a gosto
- **pães**
- fatias de **queijo cheddar**

1. Bata os ovos com um garfo em um prato. Com uma faca sem ponta, corte cubinhos de tomate e junte aos ovos.
2. Junte o creme de leite e leve ao microondas na potência alta por 40 segundos. Retire com cuidado o prato quente, mexa e cozinhe por mais 30 segundos. Retire com cuidado.
3. Corte os pães ao meio, coloque uma fatia de queijo e um pouco de ovos mexidos.

PANQUECAS

Você vai precisar de:

- 2 xícaras de chá de **farinha de trigo**
- 1 colher de chá de **sal**
- 4 colheres de chá de **fermento em pó**
- 2 colheres de sopa de **açúcar**
- 2 **ovos**
- 1/4 de xícara de chá de **óleo**
- 2 xícaras de chá de **leite**
- 1/2 xícara de chá de **aveia em flocos**

1. Misture a farinha, o sal, o fermento e o açúcar. Junte os ovos, o óleo e o leite e mexa bem.
2. Quando a massa estiver cremosa, misture a aveia.
3. Unte um prato com manteiga. Coloque menos da metade de uma xícara de massa e leve ao microondas por 1 minuto. Retire com cuidado. Prepare as panquecas.

Recheio

Você vai precisar de:

- 3 **maçãs**
- 1/4 de xícara de **suco de limão**
- 1 colher de chá de **canela**
- 1 xícara de **açúcar**

1. Descasque as maçãs com uma faca sem ponta, corte em cubos e esquente no microondas por 1 minuto na potência alta.
2. Misture as maçãs com o suco de limão, o açúcar e a canela. Coloque os cubos de maçã sobre as panquecas e sirva.

FOTOS: LEO FELTRAN

SUCO SURPRESA

Você vai precisar de:

- 1 copo de **suco de laranja**
- 10 **morangos** lavados

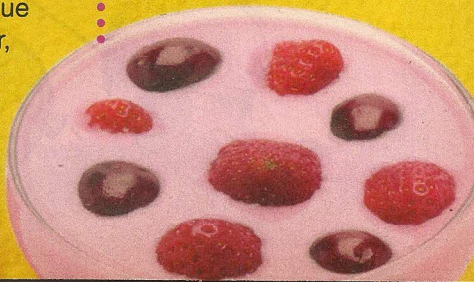
Junte o suco e as frutas e bata no liqüidificador. Pronto.

IOGURTE

Você vai precisar de:

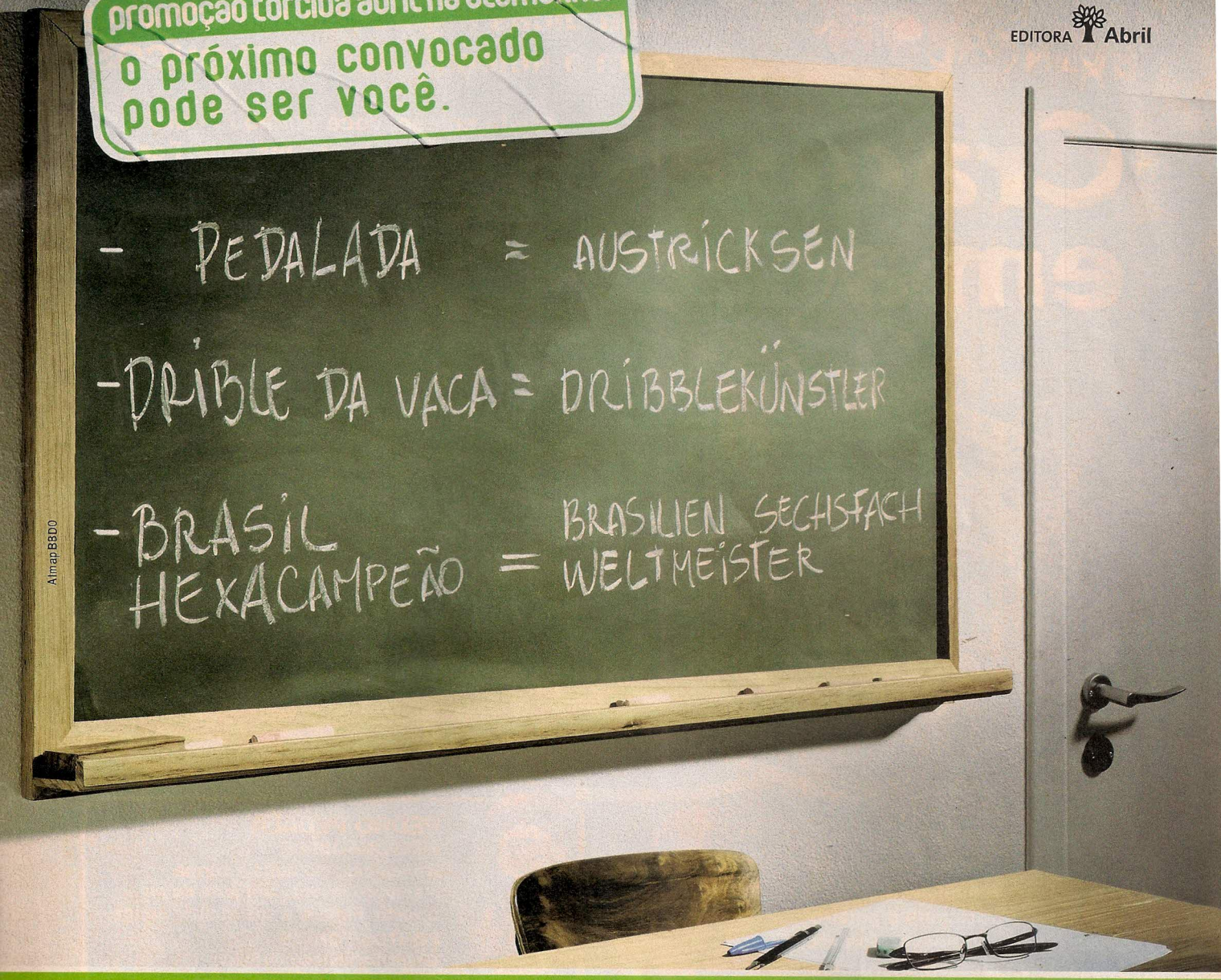
- **iogurte natural**
- **açúcar**
- 10 **morangos**

Bata tudo no liqüidificador e despeje numa taça ou copo. Pique pedacinhos de morangos e jogue por cima. Se quiser, acrescente cerejas ou outras frutas vermelhas.



Realização:
EDITORA Abril

promoção torcida abril na alemanha.
o próximo convocado pode ser você.



Quer acompanhar o Hexa de pertinho?

Participe da promoção Torcida Abril na Alemanha. São 5 sorteios, 1 por mês, cada um valendo 3 viagens (com acompanhante) para a Alemanha e 6 TVs de tela plana. E, em maio, ainda acontece um sorteio especial: mais 3 viagens (com acompanhante) para a Alemanha e 6 TVs de plasma.

Não fique no banco de reservas. Quanto mais cartas você enviar, mais chances tem de ganhar.

- Promoção válida até 05/05/06.
- CA CAIXA nº 6-0577/2005.
- O regulamento completo e a relação dos produtos desta promoção você encontra no site www.torcidaabril.com.br.

Apoio: Itaú Claro HOT POCKET Sadia MasterCard

Para participar, recorte o selo ao lado, junte com mais 2 selos e responda:

"Qual editora leva você para a Alemanha?"

e envie os 3 selos para a Caixa Postal 11856 São Paulo – SP, CEP 05049-970, junto com seus dados (nome, RG e telefone). Você encontra mais selos nos anúncios das revistas participantes da promoção.

PARA BRINCAR

Veja dicas legais para se divertir com a seleção dos FUTLOUCOS.

Craques em ação

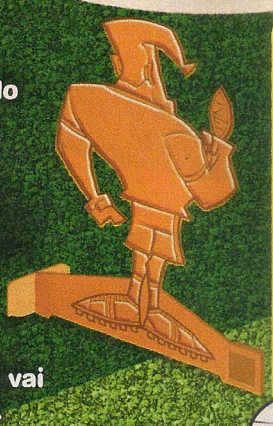
Nesta edição, você ganhou Pedro Pedala, um lançador e uma bola. Para brincar, é só encaixar o lançador no jogador e arremessar a bola. Quanto mais perto da bola estiver o pé do jogador, mais forte será o lançamento. Depois de treinar alguns chutes, convide a turma para jogar.

Um jogador pode comandar Tomi, o primeiro FutLouco da série, e outro assume o controle de Pedro. E os dois se revezam na hora de posicionar o goleiro Nico Frangueiro.

Veja as fichas de toda a turma no site da RECREIO

www.recreionline.com.br

Marquem uma certa distância da trave. Façam uma disputa de 5 pênaltis, alternando os jogadores. Quando o jogador 1 vai lançar a bola, o jogador 2 posiciona o goleiro e vice-versa. Se houver empate, façam lançamentos alternados e o primeiro a errar um pênalti perde. Faça um campeonato com a turma formando várias duplas. Os vencedores se enfrentam até partida final, que vai consagrar o campeão da turma.



PEDRO PEDALA

PERSONALIDADE
Brincalhão, ele agita a turma e sempre inventa um jeito de se divertir. Finta é a sua melhor amiga.

PONTOS FORTES
É ágil, habilidoso e rápido. Sabe se colocar bem em campo.

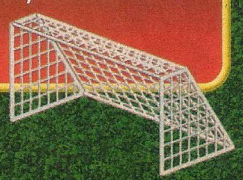
PONTOS FRACOS
É muito ansioso e, às vezes, perde jogadas por isso.

TIPO DE CHUTE
Para cima, forte e certeiro.

Junto com seu novo jogador, você recebeu um dos cinco lançadores, distribuídos de forma sortida. Os lançadores podem ser encaixados em qualquer jogador e garantem efeitos diferentes nas jogadas. Combinando o chute de Pedro com lançadores diferentes, você consegue variar suas jogadas. Troque de lançador com seus amigos e experimente!

PARA LEMBRAR

Na edição 305 a revista RECREIO trouxe um pôster de meio-campo, uma trave, o goleiro Nico Frangueiro, o jogador Tomi Achando e uma bola. Com todos os componentes da coleção, sua brincadeira vai ficar muito mais divertida. Se você perdeu a edição anterior, pode pedir a seu jornaleiro.



Entre para a turma mais divertida de Hogwarts e participe do Torneio Tribruxo.

DESAFIO MÁGICO

Texto
DANIEL NIEUWENHUIZEN

Depois de curtir o livro e o filme Harry Potter e o Cálice de Fogo, você pode brincar com o bruxo no Playstation 2, no Gamecube, no Xbox ou no PC.

Você pode escolher Harry, Hermione ou Ron. Os outros dois serão controlados pelo videogame ou por um amigo.

O trio muitas vezes age junto, usando magia e resolvendo quebra-cabeças. Quem conhece a história leva vantagem, pois há muitos feitiços e é importante escolher a magia certa em cada situação.

Preste atenção nas dicas que surgem, colete os feijões mágicos e observe bem o cenário para não deixar nada para trás. No final de cada fase, no menu principal, você pode acessar o guia de cartas que inclui bônus para os três heróis.

Divirta-se pela escola de Hogwarts e prepare-se para o Torneio Tribruxo e um confronto com Você-Sabe-Quem.

Nas fases de vassoura, siga as indicações.

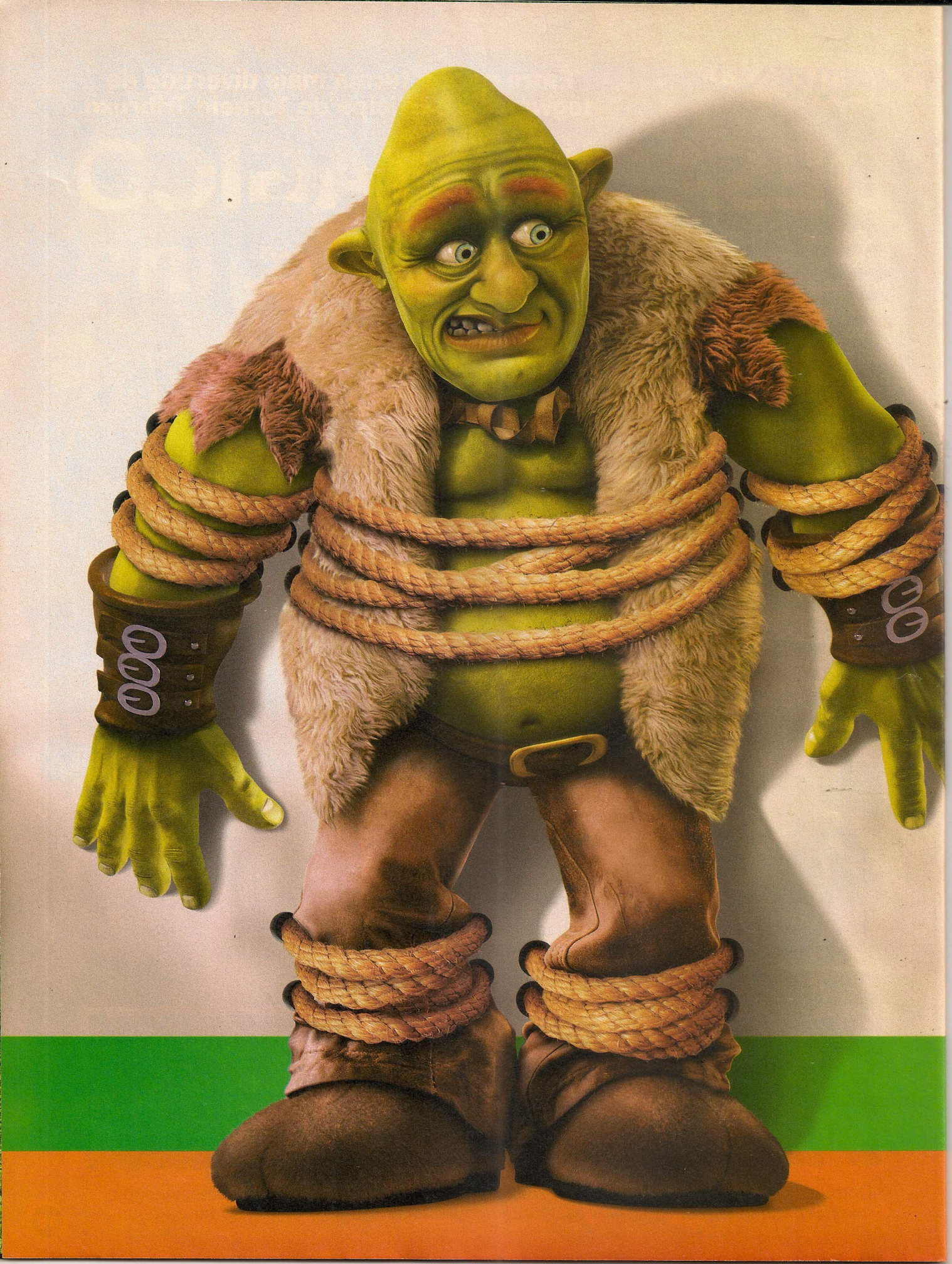
Cuidado: existem perigos até debaixo d'água.

Com os três é mais fácil vencer os monstros.

Preste atenção às instruções de Tiago.

Contra este inimigo, use o poder da água.

IMAGENS: DIVULGAÇÃO



Tem alguém de olho no seu Tang.
E pelo tamanho do olho a sede é grande.
TANG
Mãe sempre sabe

Ilustração ▸ BIRY

Cadê?

Essas são onças-pintadas de uma espécie muito diferente. Você consegue encontrar as figuras em destaque?

Resposta na página 42.

FÉRIAS ANIMAIS

Confira dicas para viajar e se divertir com o seu bicho de estimação.

Todo mundo adora viajar nas férias, mas será que isso também vale para os bichos? Segundo os veterinários, nem sempre é recomendável levar animais de estimação em passeios e viagens longas.

Antes de colocar seu amigo no carro, pense se a aventura será divertida para ele. Se você for para uma praia, por exemplo, e ele tiver de ficar fechado num apartamento, é melhor não levá-lo. Nesse caso, fale com seus pais e pense em deixá-lo em um hotel especializado ou com alguém de confiança. Mas se você terá tempo para seu amigo e vai a um lugar onde há espaço para ele brincar, pode ser legal levá-lo.

Em geral, os animais não gostam de passar muito tempo no carro e estranham lugares novos. Por isso, é importante tomar vários cuidados e planejar o passeio para que ele se sinta seguro e confortável.

Antes de mais nada, converse com o veterinário e conte como será a viagem. Peça conselhos sobre os preparativos, alimentação, acomodação e brincadeiras. E lembre-se de que as vacinas devem estar em dia.

Confira algumas dicas e decida o que é melhor para seu amigo nessas férias.

Veja no site da RECREIO outras dicas para viajar com seu bicho.
www.RECREIOonline.com.br

Texto ▸ NOÊMIA LOPES
Ilustrações ▸ ROGÉRIO DOKI

CONSULTORIA: CLARISSA NICIPORCIUKAS
(veterinária da Clínica Vetshop).

PATAS NA ESTRADA

Se o seu bicho não está acostumado a andar de carro, peça a seus pais que façam passeios curtos com ele antes de encarar a estrada. E na hora de embarcar, lembre-se:

- Para evitar enjôos a bordo, não dê comida a ele pouco antes da viagem. Mas ofereça água para evitar desidratação.
- Bichos não podem viajar no banco da frente, no colo ou soltos. Use caixas de transporte próprias para isso. O cinto de segurança do carro deve ser colocado ao redor da caixa, passando por sua alça de transporte.
- Forre os bancos e proteja as janelas para barrar o sol.
- A cada duas horas, pare para que ele possa caminhar, fazer xixi e beber água.
- Nunca deixe o animal fechado no carro debaixo de sol, pois o calor é muito forte.
- Vá conversando com ele no caminho, pois as mudanças de ambiente costumam deixar os animais nervosos.

NÃO SE ESQUEÇA

- Faça uma mala para seu bicho, tanto para viajar como para deixá-lo em um hotel ou na casa de amigos. Coloque a ração e os brinquedos favoritos dele.
- Evite levar animais em aviões. Eles têm de ser transportados em gaiolas no compartimento de carga e ficam bem assustados.
- Filhotes e animais idosos não devem ser deixados sozinhos.
- Não deixe seu amigo solto perto de estranhos. Quando viaja, ele precisa da sua ajuda para se orientar e ganhar confiança.
- Gatos devem ficar presos, pois adoram andar pela vizinhança e podem se perder.
- Existem hotéis que deixam os donos se hospedarem com animais pequenos.
- Para sair do Estado com seu animal é preciso pedir ao veterinário um documento chamado GTA (Guia de Trânsito Animal).

HOSPEDAGEM CAPRICHADA

Há vários hotéis especializados em hospedar cães e gatos. Se optar por deixá-lo em um deles, peça uma dica ao veterinário para escolher um bom lugar.

Visite o hotel, observe se é bem limpo e ventilado e se tem bastante espaço. Alguns dias antes, deixe seu pet lá por algumas horas para que ele conheça o ambiente e perceba que você vai voltar para buscá-lo. Isso o deixará mais tranqüilo.

TRANQÜILIDADE EM CASA

Se o seu pet gosta de viajar, uma saída é pedir a um amigo que curte animais e costume freqüentar a casa para tomar conta dele por uns dias. Ele pode levar o bicho para casa ou visitá-lo na sua e brincar. Lembre-se de deixar seus telefones e o número do veterinário para alguma emergência. Outra opção são as babás de bichos de estimação. São pessoas contratadas para essas tarefas, que podem até levar o animal para suas casas.

LÁ DE CIMA

Será que você consegue identificar locais da Terra fotografados do espaço? Confira!

1 MONTANHAS GIGANTES

A Cordilheira do Himalaia fica na Ásia e tem as montanhas mais altas do mundo. Ela é tão grande que na foto dá até para ver sua cobertura de neve.

2 MUITAS LUZES

São Paulo é a maior cidade do Brasil, com uma área de 1.493 quilômetros quadrados e quase 11 milhões de habitantes. Ela também pode ser vista lá de cima.

3 FEITA PELO HOMEM

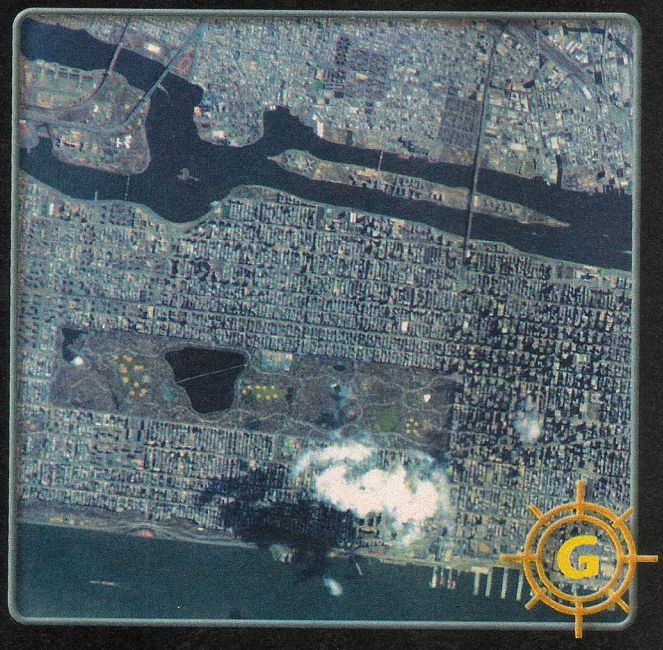
A Grande Muralha da China foi construída entre os séculos 7 e 4 antes de Cristo e tem cerca de 7.300 quilômetros de comprimento.

4 SUPER REPRESA

O Lago Nasser, no Egito, armazena 168.900.000.000 metros cúbicos de água. Para se ter uma idéia, uma piscina olímpica tem cerca de 2 mil metros cúbicos.

FOTOS NASA

Os pesquisadores terráqueos ficam sempre de olho no céu com seus telescópios, estudando estrelas, planetas e outros corpos celestes. Ao mesmo tempo, há satélites no espaço fotografando a Terra, para entender o que acontece por aqui. Além disso, quando os astronautas vão para o espaço fazer suas pesquisas, também aproveitam para investigar nosso planeta. Veja algumas fotos feitas de fora da atmosfera terrestre e descubra de onde é cada imagem.



SUA CASA VISTA DO ALTO

Não são só os monumentos gigantes, as maiores cidades do mundo e as grandes paisagens naturais que podem ser vistas do céu. No site **http://maps.google.com/** você pode procurar até sua casa! As imagens são feitas por satélites e por isso a vista é do alto. Basta digitar o nome da cidade e clicar em *search* (busca, em inglês). Escolha a opção *Satellite* e ache o lugar que quiser! Uma dica para "se encontrar" nas fotos é procurar por pontos de referência marcantes. Por exemplo, se você mora na cidade de São Paulo, localize primeiro o rio Tietê e a partir daí faça o caminho para sua casa, usando o zoom para aproximar a imagem. Se sua cidade é o Rio, uma boa idéia é encontrar o Estádio do Maracanã, que aparece bem grande.

5 METRÓPOLE MUNDIAL

Uma das cidades mais importantes dos Estados Unidos, Nova York tem 16 milhões de moradores. Na foto é possível ver o Central Park.

6 MAR DE AREIA

Boa parte do Deserto do Saara, na África, é coberta por dunas de areia. No verão, o calor passa dos 50 graus Celsius durante o dia e à noite chega a 0 grau.

7 FLORESTA FAMOSA

A Amazônia tem a maior floresta tropical do mundo, com 6 milhões de quilômetros quadrados. Não é à toa que pode ser vista do espaço. Mas não é só por isso que ela é importante. Lá há grandes reservas de água doce e milhares de espécies de animais e plantas que não existem em outros lugares do mundo.

Texto ▸ JULIA MOIÓLI

Resposta na página 42.

FAZENDO ARTE

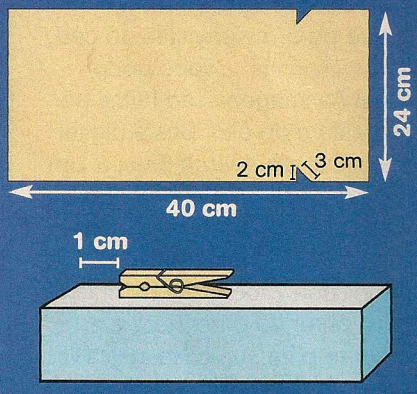
Convide a turma para uma competição muito divertida.

CORRIDA MALUCA

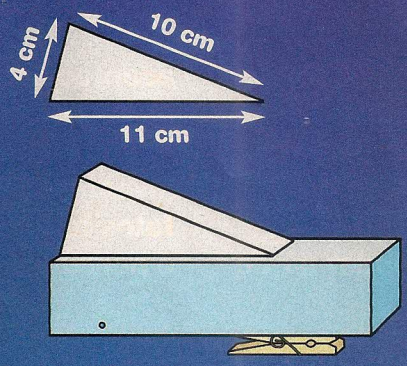
Você vai precisar de:

- papelão
- tinta colorida
- 1 prendedor de madeira
- 1 caixa de pasta de dente
- 1 placa de isopor (2 cm de espessura)
- 1 vareta
- 1 elástico

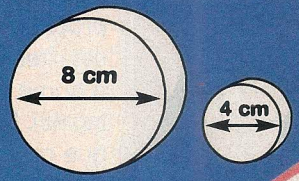
1 Copie a pista no papelão e pinte. Para fazer o carrinho, cole o prendedor na caixa de pasta de dente, deixando a parte aberta do prendedor virada para trás.



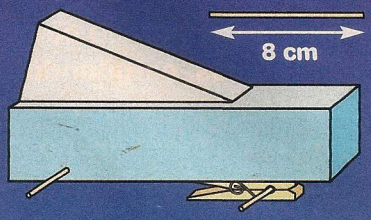
2 Recorte a parte de cima no isopor, como mostra a figura, e cole-a em cima da caixa, do lado oposto ao do prendedor. Deixe secar e pinte com tinta colorida.



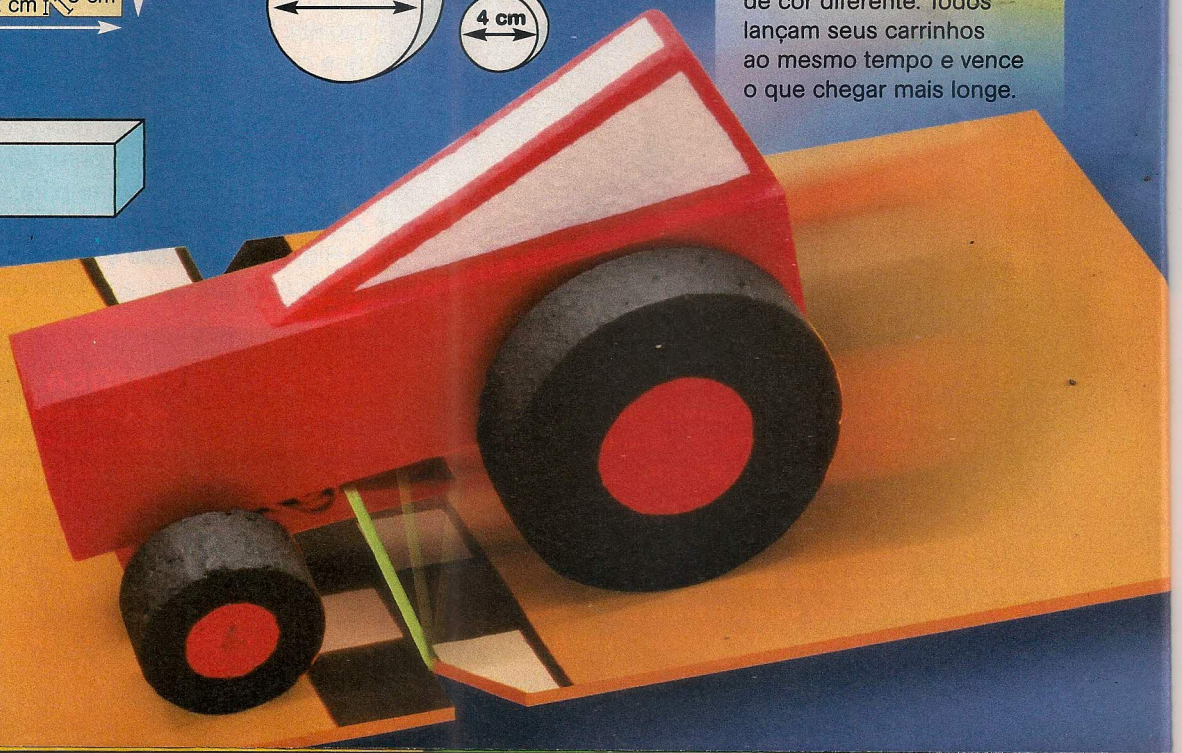
3 Na placa de isopor, corte duas rodas de cada tamanho e pinte.



4 Corte a vareta em dois pedaços de 8 centímetros. Faça um furo de cada lado no local indicado. Passe uma vareta pelos furos e a outra pelo pregador. Coloque cola nas pontas das varetas e espete as rodas.



Prenda o elástico nas aberturas laterais da pista. Para brincar, encaixe o elástico no prendedor, puxe o carrinho e solte em seguida. Combine com a turma para que cada um faça uma pista e um carro de cor diferente. Todos lançam seus carrinhos ao mesmo tempo e vence o que chegar mais longe.



Criação
MARCOS FABIANO LOPES
Esquemas
NORIATSU YOSHIKAWA
Foto
LEO FELTRAN

WALT DISNEY PICTURES APRESENTA

o galinho chicken little

DEIXA QUE EU FAÇO!

PRECISAMOS ORGANIZAR A FESTA DA ESCOLA!

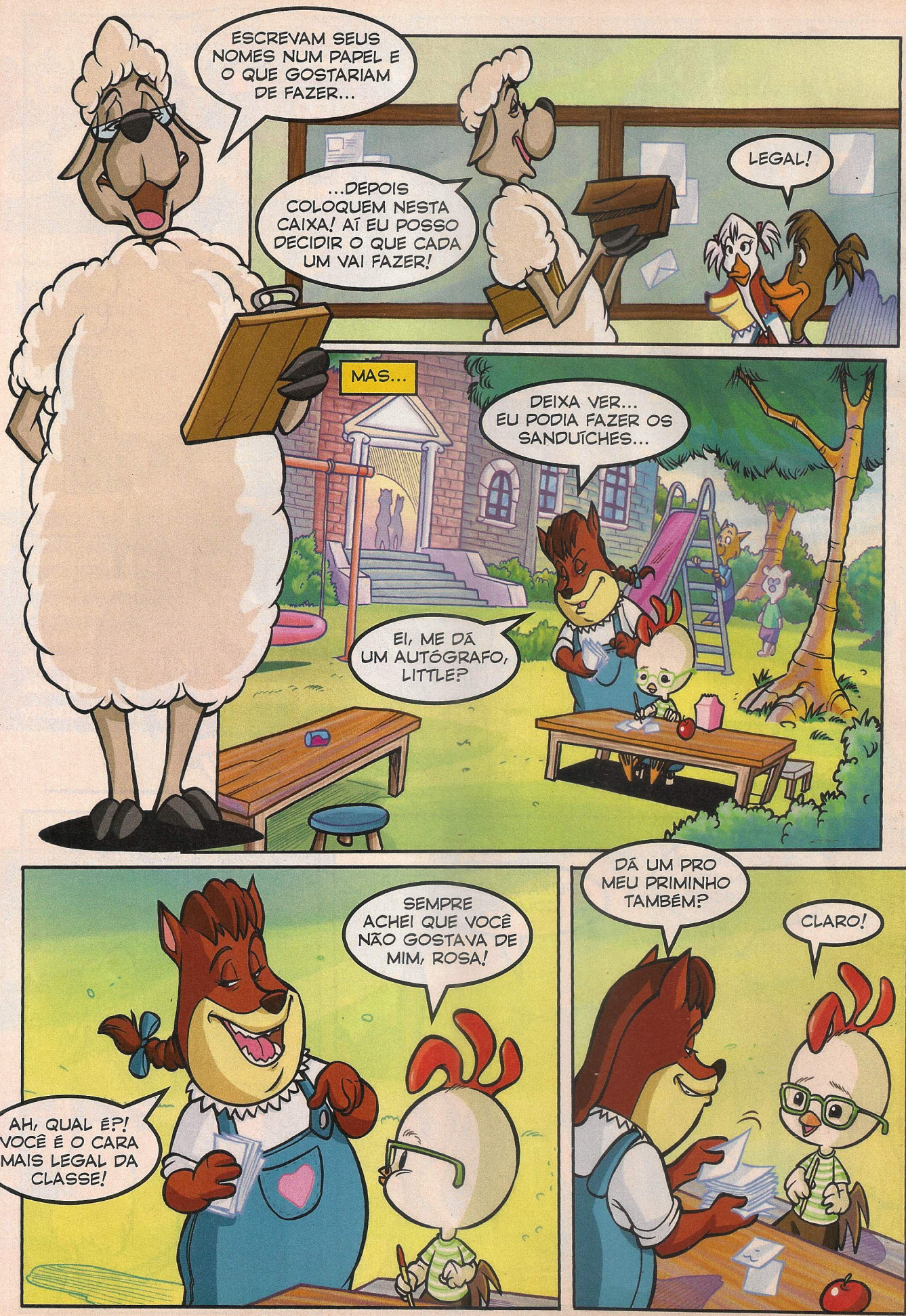
VIVAA!

POSSO CUIDAR DOS CONVITES, PROFESSOR?

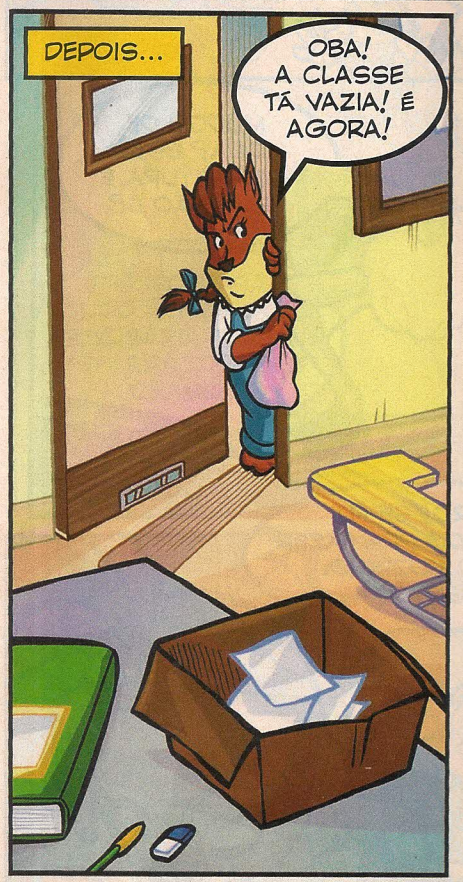
DEIXA O SOM COMIGO!

VAMOS FAZER DE FORMA LÓGICA!

© DISNEY


ESCREVAM SEUS NOMES NUM PAPEL E O QUE GOSTARIAM DE FAZER...
...DEPOIS COLOQUEM NESTA CAIXA! AÍ EU POSSO DECIDIR O QUE CADA UM VAI FAZER!
LEGAL!
MAS...
DEIXA VER... EU PODIA FAZER OS SANDUÍCHES...
EI, ME DÁ UM AUTÓGRAFO, LITTLE?
SEMPRE ACHEI QUE VOCÊ NÃO GOSTAVA DE MIM, ROSA!
AH, QUAL É?! VOCÊ É O CARA MAIS LEGAL DA CLASSE!
DÁ UM PRO MEU PRIMINHO TAMBÉM?
CLARO!

E UM PRA MINHA AMIGA, UM PRO MEU VIZINHO E...
HUM!
Chicken Little

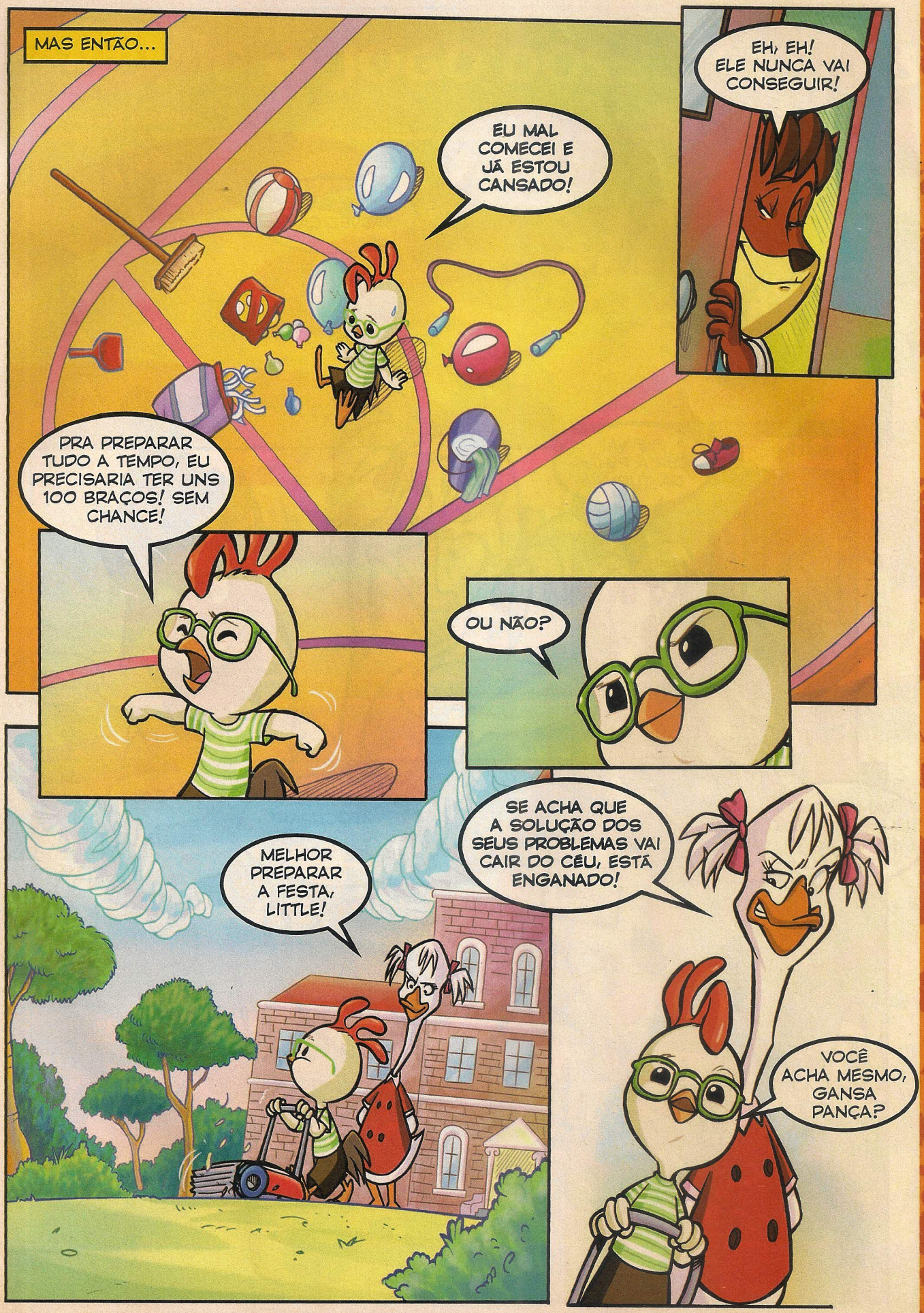

DEPOIS...
OBA! A CLASSE TÁ VAZIA! É AGORA!

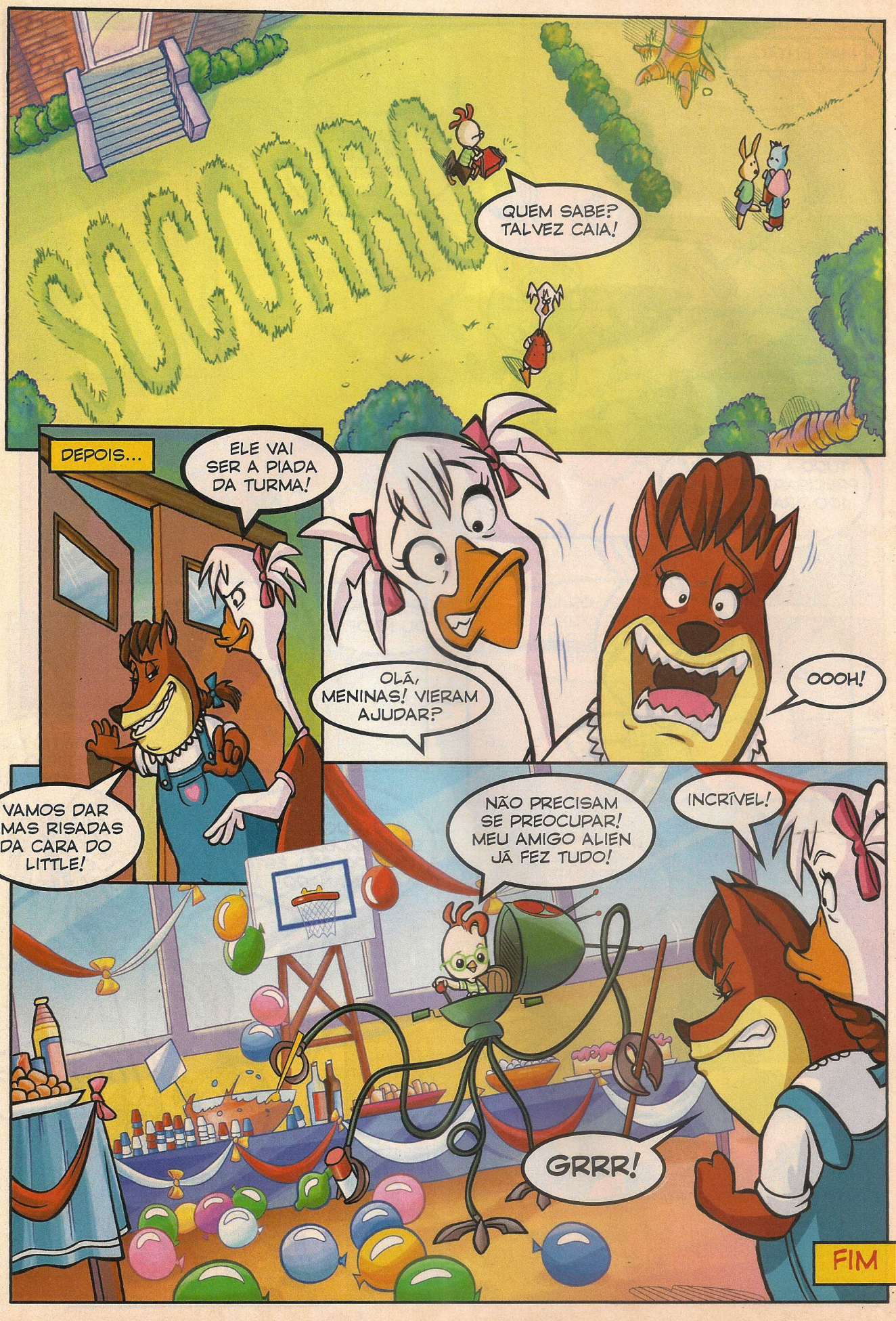
ESTA CAIXA TÁ CHEIA DE LIXO! EH, EH, EH!

ELA COMBINA MAIS COM OS AUTÓGRAFOS DE UM GALINHO INGÊNUO!

DEPOIS...
EU ESPERAVA MAIS COLABORAÇÃO DE VOCÊS! TEM SÓ UM VOLUNTÁRIO!
QUÊ?
COMO É POSSÍVEL?
Chicken Little

LIMPEZA, DECORAÇÃO, COMIDAS...
O CHICKEN LITTLE VAI FAZER TUDO!
QUÊÊÊ?
MAS EU NÃO...
MUDOU DE IDÉIA? ESTA ASSINATURA É SUA, NÃO É?
CLARO! SE FUI ESCOLHIDO PRA FAZER TUDO SOZINHO, BELEZA!
HÃ? ELE TÁ FALANDO SÉRIO?
SEM DÚVIDA É O SEU AUTÓGRAFO!
Chicken Little LIMPEZA
AGORA, ENTENDI!
PODEMOS AJUDAR? SOMOS SEUS AMIGOS...
NÃO, OBRIGADO! É UMA QUESTÃO DE HONRA!


MAS ENTÃO...
EH, EH! ELE NUNCA VAI CONSEGUIR!
EU MAL COMECEI E JÁ ESTOU CANSADO!
PRA PREPARAR TUDO A TEMPO, EU PRECISARIA TER UNS 100 BRAÇOS! SEM CHANCE!
OU NÃO?
SE ACHA QUE A SOLUÇÃO DOS SEUS PROBLEMAS VAI CAIR DO CÉU, ESTÁ ENGANADO!
MELHOR PREPARAR A FESTA, LITTLE!
VOCÊ ACHA MESMO, GANSA PANÇA?

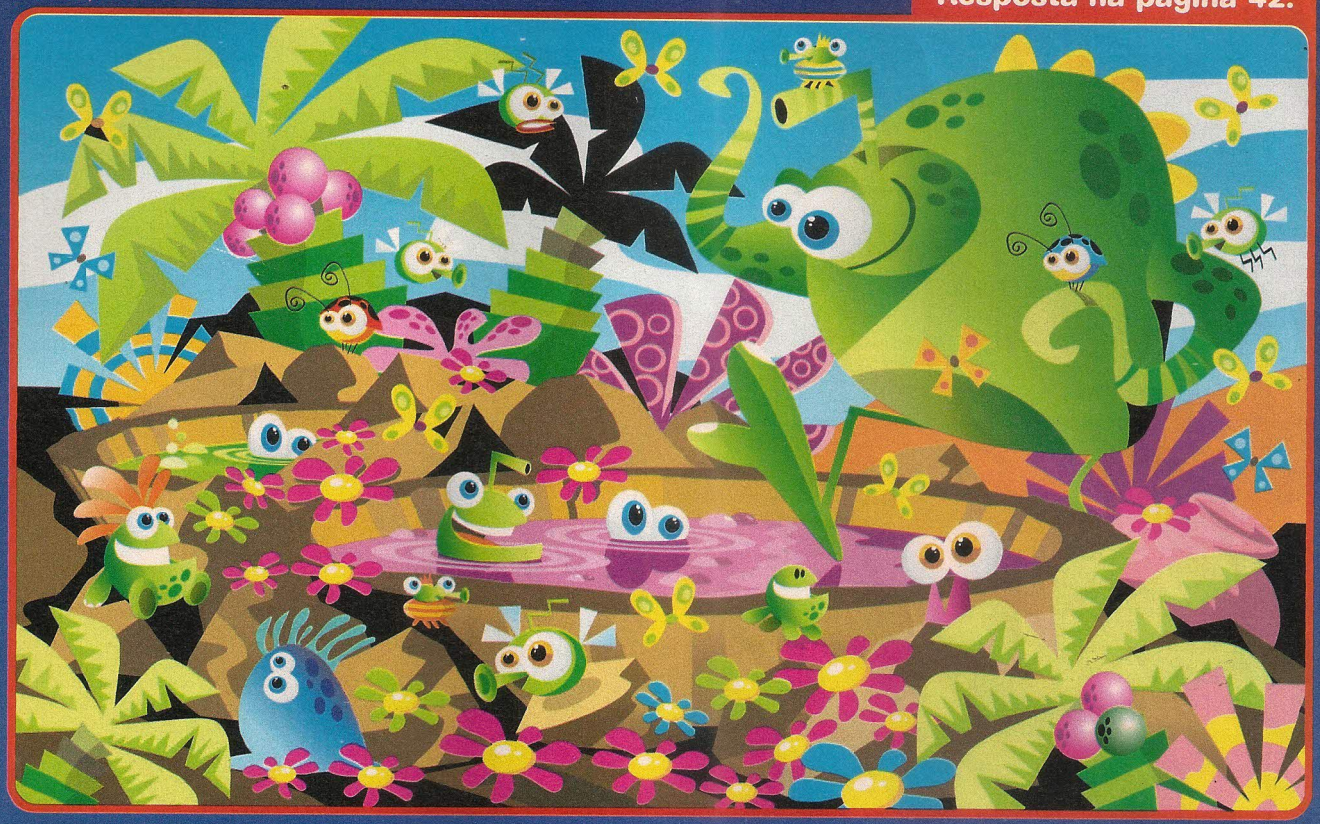

SOCORRO!
QUEM SABE? TALVEZ CAIA!
DEPOIS...
ELE VAI SER A PIADA DA TURMA!
OLÁ, MENINAS! VIERAM AJUDAR?
OOOH!
VAMOS DAR UMAS RISADAS DA CARA DO LITTLE!
NÃO PRECISAM SE PREOCUPAR! MEU AMIGO ALIEN JÁ FEZ TUDO!
INCRÍVEL!
GRRR!
FIM

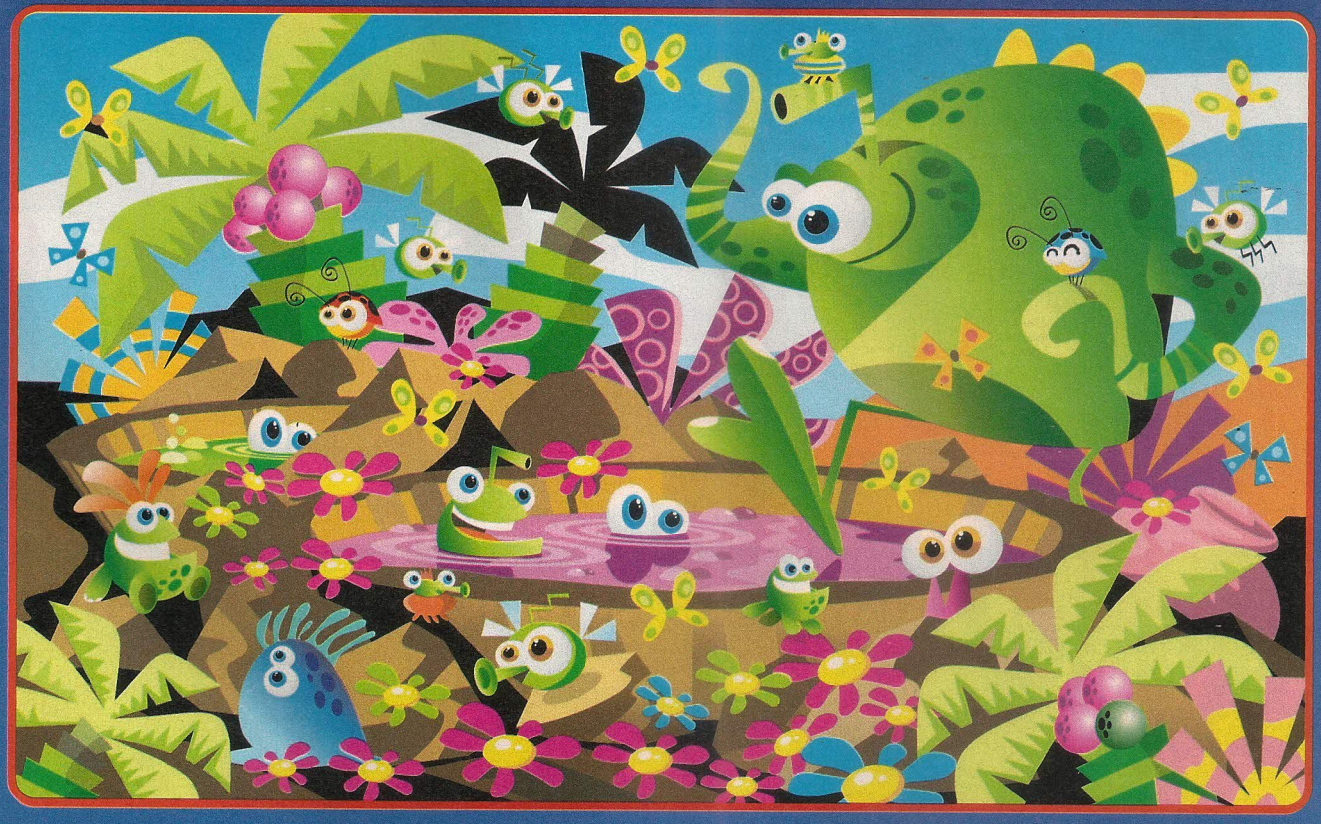
PASSATEMPO

JOGO DOS SETE ERROS

Ilustração ▸ SANDER

Resposta na página 42.





EDITORA Abril

Lugar de criança é na cozinha

Fala pra sua mãe liberar a cozinha. A revista Claudia Cozinha apresenta o especial Pequenos Chefs. Uma edição com receitas simples e gostosas: guloseimas geladas, petiscos, brigadeiro, pizza. Tudo o que você mais gosta e sua mãe nunca faz. Garanta o seu exemplar!

CLAUDIA COZINHA

O prazer da gastronomia na sua vida.

www.claudiacozinha.com.br

Já nas bancas.

Se preferir, compre pelo site: www.lojabril.com.br ou pelo telefone: (11) 2199-8881

Patrocínio

Nestlé faz bem

PASSATEMPO

LABIRINTO

Ilustração ▸ FERRÉ

O pescador esqueceu a luz do quarto acesa. Ajude-o a encontrar o caminho de casa.

Participe mandando a sua piada para:

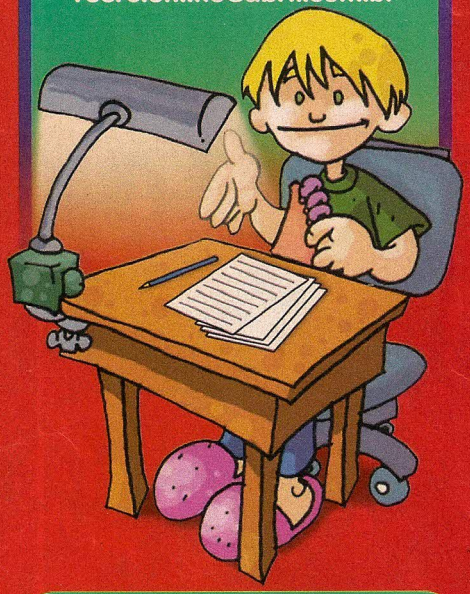
Revista RECREIO
Seção Piadinhas
Av. das Nações Unidas, 7221
8º andar • São Paulo – SP
CEP 05425-902
recreio.abril@atleitor.com.br

Entre em contato com a gente:

Atendimento ao leitor
Tel.: (11) 3037-4447
(de 2ª a 6ª, das 10 h às 12 h e das 14 h às 16 h)
Fax: (11) 3037-4468
E-mail
recreio.abril@atleitor.com.br

Na internet

Site
www.recreionline.com.br
E-mail
recreionline@abril.com.br



Faça sua assinatura e não perca nenhuma edição da RECREIO

Ligue para:
59TZ Grande São Paulo
3347-2121

Demais localidades
0800-701-2828

Piadinhas

Por que a cobra venenosa estava preocupada?
Porque ela mordeu a língua.
Renata Andrade, 9 anos
Por e-mail

Qual é o spa que não adianta para emagrecer?
O SPAguete.
Camila Campos Logomato
Brasília – DF

O que há embaixo do açougue?
A cedilha.
Lilian Salata Albano, 10 anos
São Paulo – SP

Eles são irmãos, mas nunca se encontram. Quem são?
Os olhos.
Leonardo Farias
Curitiba – PR

O que o elefante faz para ter uma idéia brilhante?
Coloca a tromba na tomada.
Cíntia Benevides Leite, 11 anos
Recife – PE

Quem é o tio dos rios?
O Tioetê (Tietê).
Bruno Oliveira Makia
Por e-mail

O que o cachorro falou para o pingüim quando chegou à festa?
– Poxa, ninguém me avisou que a festa era a rigor...

E o que o pingüim respondeu?
– É porque você não foi cãovidado.
Cássia Mazei, 7 anos
Rio de Janeiro – RJ

EDITORA Abril

Fundador: VICTOR CIVITA
(1907-1990)

Editor: Roberto Civita
Conselho Editorial: Roberto Civita (Presidente), Thomaz Souto Corrêa (Vice-Presidente), José Roberto Guzzo, Maurizio Mauro
Presidente Executivo: Maurizio Mauro
Diretor Secretário Editorial e de Relações Institucionais: Sidnei Basile
Vice-Presidente Comercial: Deborah Wright

Diretor-Geral: Jairo Mendes Leal
Diretor Superintendente: Luiz Felipe D'Avilla
Diretor de Núcleo: René Agostinho

RECREIO

Diretora de Redação: Gisleine Carvalho
Diretora de Arte: Maria do Carmo Tyla
Editora Especial: Mônica Pina
Editores: Cláudio Fragata e Cristiane Yamazato
Repórteres: Julia Moióli e Noêmia Lopes
Designers: Andrea Naliato, Fabio Bertolozzi e Rogério Maroja
Estagiária: Anne Sartor Palm (arte)
Atendimento ao Leitor: Karin Bernardo
Coordenadora Administrativa: Cristiane Pereira
Consultoras Pedagógicas: Lídia Izecson de Carvalho e Marta Wolak Grosbaun
Colaboraram Nesta Edição: Anderson Faria e Elisabete Nagahama (arte), Daniel Niewenhuizen (texto) e Lúcia Helena Ferreira (revisão)

NÚCLEO DE INTERNET JOVEM
Redatora-Chefe: Goretti Tenório
Editor Assistente do Site RECREIO: Eduardo Perácio
Editora Assistente: *Fabiana Miolo*
Webmasters: André Luiz Pereira e Denis V. Russo
Estagiários: Fabiane Zambon e Marco Antonio Moreira

www.recreionline.com.br

Apoio Editorial: Beatriz de Cássia Mendes, Carlos Grassetti **Serviços Editoriais:** Wagner Barreira **Depto. de Documentação e Abril Press:** Grace de Souza **Correspondente Internacional:** Ruth de Aquino

PUBLICIDADE CENTRALIZADA Diretores: Mariane Ortiz, Sandra Sampaio, Sérgio R. Amaral **Executivos de Negócio:** Eliane Pinho, Letícia Di Lallo, Maria Luiza Marot, Marcelo Cavalheiro, Marcelo Dória, Nilo Bastos, Pedro Bonaldi, Robson Monte, Rodrigo Toledo, Sueli Cozza, Vlamir Aderaldo, Wlamir Lino **PUBLICIDADE REGIONAL Diretor:** Jacques B. Ricardo **PUBLICIDADE RIO DE JANEIRO Diretor:** Paulo Renato Simões **PUBLICIDADE UN CULTURA JOVEM Gerente de Publicidade:** Fernando Sabadin **Executivos de Negócio:** Analucia Bertola, João Eduardo Dias, Larissa Ceravolo, Luiz Carlos Rossi, Luis Fernando Lopes, Rogério Ponce de Leon (RJ), Vera Robles Reis **Gerente de Classificados:** Marco Bulara **MARKETING E CIRCULAÇÃO Gerente de Marketing:** Valeska Scartezini **Consultor de Negócios:** Tiago Afonso **Assistente de Marketing:** Eduardo Dias **Gerente de Circulação Avulsas:** Francisco Anselmo **Gerente de Circulação Assinaturas:** Bárbara Miklasevicius **PLANEJAMENTO, CONTROLE E OPERAÇÕES Diretor:** Auro Iasi **Gerente:** André Vasconcelos **Consultora:** Marina Bonagura **Processos:** Roberto Faccio, Jessica Ramires **ASSINATURAS Diretora de Operações de Atendimento ao Consumidor:** Ana Dávalos **Diretor de Vendas:** Fernando Costa

Em São Paulo: Redação e Correspondência: Av. das Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, tel. (11) 3037-2000, fax (11) 3037-5396 **Publicidade São Paulo** www.publiabril.com.br **Classificados** tel. 0800-7012066, Grande São Paulo tel. 3037-2700 **ESCRITÓRIOS E REPRESENTANTES DE PUBLICIDADE NO BRASIL: Central-SP** tel. (11) 3037-6564 **Bauru** Gnottos Mídia Representações Comerciais, tel. (14) 3227-0378, e-mail: gnottos@uol.com.br **Belo Horizonte** tel. (31) 3282-0630, fax (31) 3282-0632 **Blumenau** M. Marchi Representações, tel. (47) 329-3820, fax (47) 329-6191 **Brasília** Escritório: tels. (61) 3315-7554/55/56/57, fax (61) 3315-7558; Representante: Carvalhaw Marketing Ltda., tels (61) 3426-7342/223-0736/225-2946/223-7778, fax (61) 3321-1943, e-mail: starmkt@uol.com.br **Campinas** CZ Press Com. e Representações, telefax (19) 3233-7175, e-mail: czpress@czpress.com.br **Campo Grande** Josimar Promoções Artísticas Ltda. tel. (67) 382-2139 e-mail: jairo_galvao@hotmail.com **Cuiabá** Fênix Propaganda Ltda., tels (65) 9235-7446/9602-5419, e-mail: lucianooliveir@uol.com.br **Curitiba** Escritório: tel. (41) 3250-8000/8030/ 8040/8050/8080, fax (41) 3252-7110; Representante: Via Mídia Projetos Editoriais Mkt. e Repres. Ltda., telefax (41) 3234-1224, e-mail: viamidia@viamidiapr.com.br **Florianópolis** Interação Publicidade Ltda. tel. (48) 232-1617, fax (48) 232-1782, e-mail: fgorgonio@interacaoabril.com.br **Fortaleza** Midiasolution Repres. e Negoc. em Meios de Comunicação, telefax (85) 3264-3939, e-mail: midiasolution@midiasolution.net **Goiânia** Middle West Representações Ltda., tels. (62) 215-5158, fax (62) 215-9007, e-mail: publicidade@middlewest.com.br **Joinville** Via Mídia Projetos Editoriais Mkt. e Repres. Ltda., telefax (47) 433-2725, e-mail: viamidiajoinvillle@viamidiapr.com.br **Manaus** Paper Comunicações, telefax (92) 3233-1892/6656, e-mail: paper@internext.com.br **Maringá** Atitude de Comunicação e Representação, telefax (44) 3028-6969, e-mail: matitude@uol.com.br **Porto Alegre** Escritório: tel. (51) 3327-2850, fax (51) 3227-2855; Representante: Print Sul Veículos de Comunicação Ltda., telefax (51) 3328-1344/3823/4954, e-mail: ricardo@printsul.com.br ; Multimeios Representações Comerciais, tel.(51) 3328-1271, e-mail: multimeios repco@uol.com.br **Recife** MultiRevistas Publicidade Ltda., telefax (81) 3327-1597, e-mail: multirevistas@uol.com.br **Ribeirão Preto** tel. (16) 3964-5516, fax (16) 632-0660, e-mail: achrisostomo@abril.com.br **Rio de Janeiro** pabx: (21) 2546-8282, fax (21) 2546-8253 **Salvador** AGMN Consultoria Public. e Representação, tel.(71) 3341-4992/1765/9824/9827, fax: (71) 3341-4996, e-mail: abrilagm@uol.com.br **Vitória** tel. ZMR - Zambra Marketing Representações, tel. (27) 3315-6952, e-mail: samuelzambrano@intervip.com.br

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL: Veja: Veja, Veja São Paulo, Veja Rio, Vejas Regionais **Negócios:** Exame, Você S/A **Consumo/Comportamento: Núcleo Consumo:** Boa Forma, Elle, Estilo, Manequim **Núcleo Comportamento:** Claudia, Nova **Núcleo Bem-Estar:** Bons Fluídos, Saúde!, Vida Simples **Turismo/Tecnologia: Núcleo Turismo:** Guias Quatro Rodas, National Geographic, Viagem e Turismo **Núcleo Homem:** Placar, Playboy, Quatro Rodas, Vip **Núcleo Tecnologia:** Info, Info Canal e Info Corporate **Cultura/Jovem: Núcleo Jovem:** Bizz, Capricho, Flashback, Mundo Estranho, Superinteressante, Supersurf **Núcleo Infantil:** Atividades, Disney, Recreio **Núcleo Cultura:** Almanaque Abril, Guia do Estudante, Aventuras na História **Casa/Semanais: Núcleo Casa e Construção:** Arquitetura e Construção, Casa Claudia, Claudia Cozinha **Núcleo Celebridades:** Contigo! **Núcleo Semanais:** Ana Maria, Faça e Venda, Minha Novela, Tititi, Viva! Mais **Fundação Victor Civita:** Nova Escola

RECREIO (ISSN 1517-7467), ano 6, nº 306, é uma publicação semanal da Editora Abril S.A. **Assinatura:** Sua satisfação é a sua garantia. **Edições anteriores:** Venda exclusiva em bancas, pelo preço da última edição em banca. Solicite ao seu jornaleiro. Distribuída em todo o país pela Dinap S.A. Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo. **RECREIO** não admite publicidade redacional. Código DINAP - **12788/1.**

Serviço ao Assinante: Grande São Paulo: 5087-2112
Demais localidades: 0800-704-2112 www.abrilsac.com
Para assinar: Grande São Paulo: 3347-2121
Demais localidades: 0800-701-2828 www.assineabril.com.br

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.
Av. das Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, São Paulo, SP

IVC FIPP ANER www.aner.org.br

Abril

Presidente do Conselho de Administração: Roberto Civita
Presidente Executivo: Maurizio Mauro
Vice-Presidentes: Deborah Wright, Eliane Lustosa, José Wilson Armani Paschoal, Valter Pasquini
www.abril.com.br

PASSATEMPO

Resposta na página 42.

ENIGMA

Descubra o nome da turma do acampamento.

- O duende não está perto de Valéria.
- Carlos não usa nada vermelho.
- Dalila não está comendo.
- Michel não está dentro de uma barraca.
- Dalila está perto de Edu.
- A bola não está próxima de Michel.
- Edu não está com sono.
- Dalila não usa relógio.

Ilustração ◗ SANDER

CORREIO @

ESCREVA PARA A GENTE:

Revista RECREIO
Av. das Nações Unidas, 7221 • 8º andar
São Paulo • SP
CEP 05425-902

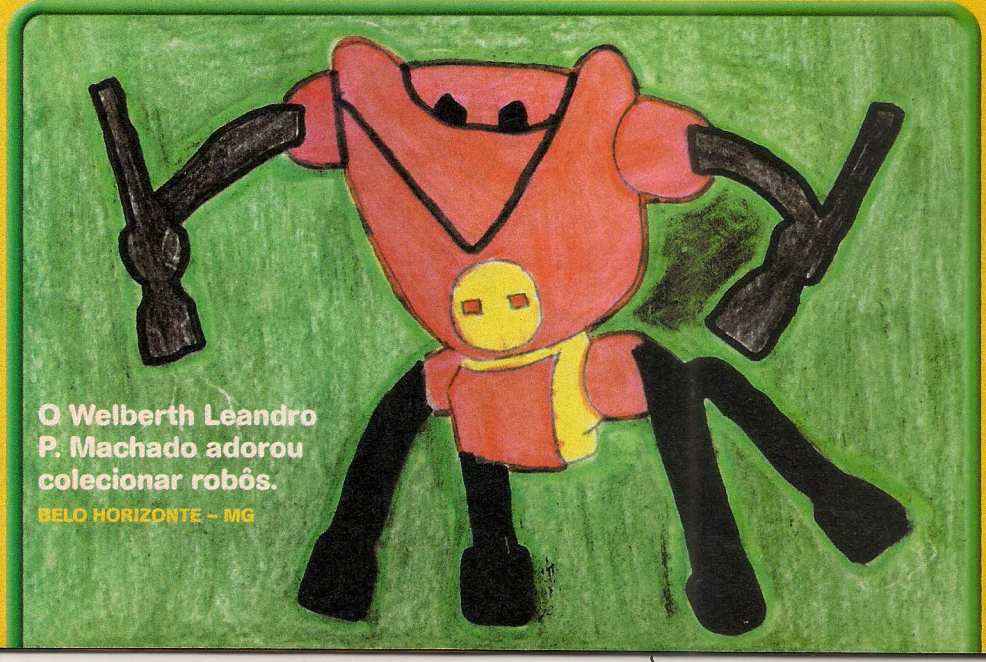
E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

E aí, galera?! Adoro a RECREIO e todas as coleções! Eu me divirto demais lendo a seção Piadinhas e sempre que pego a revista vou correndo para o passatempo Enigma.
RAFFAELA ZUCHETTI
SÃO PAULO – SP

Este é o Pedro Henrique Santos, de 9 anos.
BELO HORIZONTE – MG

Este é o desenho da dupla Maria Luiza e Winnie.
CAMPINORTE – GO

Este é o Chicken Little da Alexia Rode.
ITAJAÍ – SC



O Welberth Leandro P. Machado adorou colecionar robôs.
BELO HORIZONTE – MG

O Pedro Henrique N. de Freitas tem 9 anos e é superfã da RECREIO.

PONTE NOVA – MG

A turma de heróis foi desenhada pelo Guilherme de Oliveira.

S. BERNARDO DO CAMPO – SP

Nova mensagem

Enviar

Para: recreio.abril@atleitor.com.br

Olá, turma! Gostaria que falassem sobre o albatroz na seção *Bichos*.
Daniel Neri da Matta
SÃO JOSÉ DO EGITO – PE

Pessoal, queria que vocês fizessem mais matérias sobre a Hello Kitty, ok?
Manoela Souza, 9 anos

Adoro as histórias em quadrinhos dos Padrinhos Mágicos e sugiro que eles apareçam mais vezes na revista.
Gianfranco Santiago Spatti, 9 anos

Gostaria de dicas de sites com jogos legais.

HELENA SADER DE MELO, 10 ANOS
PAULO AFONSO – BA

Oi, turma! Adoro a revista RECREIO e gosto muito de todas as matérias. Gostaria que falassem mais sobre o Harry Potter e que dessem mais dicas de games para PS1.

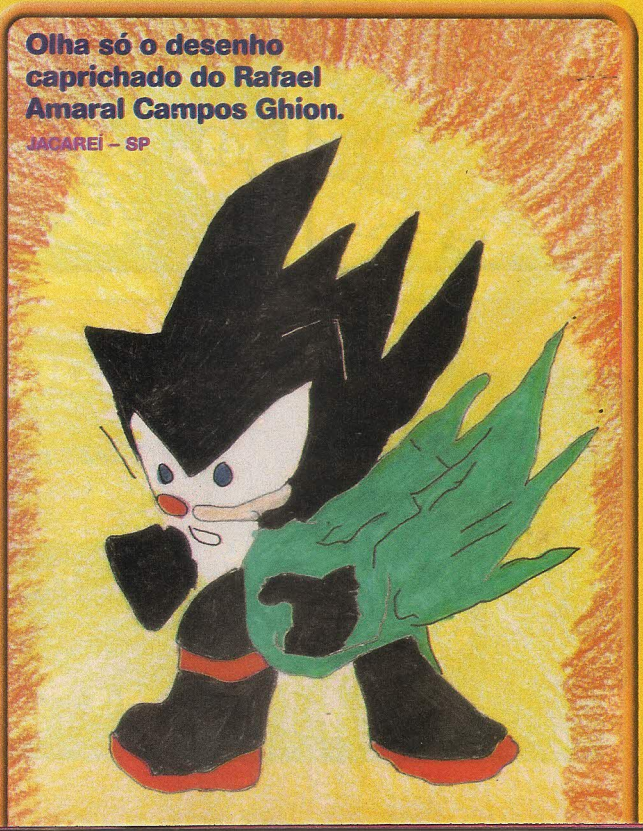
HERISSON RIBEIRO
SÃO LUÍS – MA

O Leonardo, de 9 anos, curte saber das novidades pela RECREIO.

SÃO PAULO – SP

Olha só o desenho caprichado do Rafael Amaral Campos Ghion.

JACAREÍ – SP



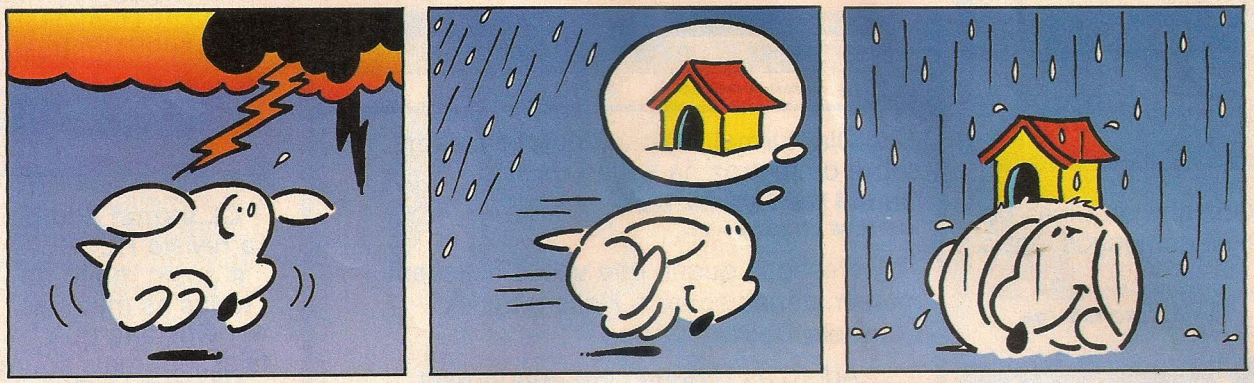
TIRINHAS!

Anabel

© Lancast

por Lancast

Gordura



© Verde

por Verde

Animatiras

© Editora Abril S. A.

por Jean Galvão

SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

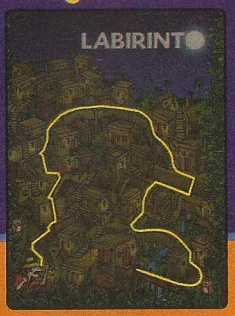
Páginas 22 e 23

Páginas 26 e 27

1 B; 2 F; 3 D; 4 C; 5 G; 6 E e 7 A

Página 35

Página 37



Página 39

A) MICHEL
B) CARLOS
C) VALÉRIA
D) EDU
E) DALILA

Olha quem chegou para invadir a sua geladeira.

Lew, Lara

Mini Schin. Agora também com KND - A Turma do Bairro.

MINI SCHIN refrigerantes

CARTOON NETWORK
CartoonNetwork.com.br

Johnny Bravo · Dexter's Laboratory · Courage the Cowardly Dog · The Powerpuff Girls · KND Kids Next Door

www.minischin.com.br
TM & © Cartoon Network
(s06)

Venha brincar aqui!

Tocar, cheirar, comer, moldar, desenhar e se divertir. Na exposição **Homo Ludens: Do Faz-de-Conta à Vertigem** as obras não são só para ver!

Conheça o relógio para perder a hora, a boneca malcriada, a máscara que muda de expressão de repente, o espelho para se ver de costas, além de jogos de tabuleiro, brinquedos antigos, ilusões de ótica, games e outras peças que brincam com a realidade.

até **29** de janeiro

terça a sexta 10h às 21h
sábado domingo feriado 10h às 19h

entrada gratuita
www.itaucultural.org.br/homoludens

LEI DE INCENTIVO À CULTURA
MINISTÉRIO DA CULTURA

Itaú cultural

itaú cultural avenida paulista 149 são paulo sp 01311 000 [estação brigadeiro do metrô] fone 11 21681700 fax 11 21681775 instituto@itaucultural.org.br www.itaucultural.org.br